

ИНСТРУКЦИЯ КАК РАБОТАТЬ С ИНТЕРАКТИВНЫМИ МАТЕРИАЛАМИ

1. Если Вы работаете непосредственно на платформе «Единое содержание общего образования» (edsoo.ru), достаточно на сайте с материалами занятия нажать «Открыть» под надписью «Интерактивное задание».

2. Если Вы планируете работать с файлами на своем устройстве, то перед началом занятия необходимо в правом верхнем углу нажать «Скачать все материалы».

Для того чтобы подготовить интерактивные задания к работе, необходимо сохранить архив на свое устройство и распаковать его.

Для начала работы **необходимо кликнуть по файлу index.html.** Интерактивное задание откроется в браузере, где можно продолжить с этим заданием работу.

КАК РАБОТАТЬ С ИНТЕРАКТИВОМ «ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЙ КВИЗ»

В сценарии занятия подробно описаны действия учителя по работе с этим интерактивом, приведены вопросы, которые необходимо озвучивать, предложен текст для проведения квиза.

Обучающиеся делятся на команды, от 2 до 4.

Каждая команда получает бланк для записи ответов.

В начале работы с интерактивом учителю рекомендуется выбрать длительность выполнения каждого задания – 30, 40 или 60 секунд (рекомендовано 40 с).

Интеллектуальный квиз состоит из трех категорий. В каждой категории разыгрывается по три вопроса.

Учитель нажимает кнопку первой категории, включает видеоролик, озвучивает вопрос, который также возникает на экране.

Далее учитель запускает таймер.

Команды обсуждают ответ на вопрос и записывают его в соответствующей графе бланка ответов.

По такой же схеме проводятся розыгрыши остальных вопросов в каждой категории.

Количество разыгрываемых категорий и вопросов может регулироваться учителем в зависимости от тайминга занятия.

После того как все категории разыграны, команды обмениваются бланками с ответами, проводят проверку ответов. Команды начисляют по 1 баллу за каждый правильный ответ.

Нажав кнопку «Ответы», учитель вводит итоговое количество баллов в окошки для каждой команды. При нажатии кнопки «Узнать победителя» на экран выводится распределение мест в зависимости от набранных баллов.

КАК РАБОТАТЬ С ИНТЕРАКТИВОМ «ФИЛВОРД»

Правила игры

Самостоятельная и командная игра.

Необходимо предоставить слова по теме урока. Ученики все вместе или разбившись на команды и по очереди ищут и вычеркивают слова.

Выигрывает команда, которая нашла больше слов.

Игра заканчивается, когда ненайденных слов не остается.

Для того чтобы выделить на решетке филворда нужное слово, можно набирать все буквы слова подряд. Слова располагаются по горизонтали или по вертикали.

Подсказки, какие слова загаданы в филворде, даны в сценарии занятия, также, как и тематика загаданных слов.