

ИНСТРУКЦИЯ «КАК РАБОТАТЬ С ИНТЕРАКТИВНЫМИ МАТЕРИАЛАМИ»

1. Если Вы работаете непосредственно на платформе «Единое содержание общего образования» (edsoo.ru), достаточно просто открыть папку с названием занятия и кликать видеоролик и интерактивные задания на сайте.

2. Если Вы планируете работать с файлами на своем устройстве, то перед началом занятия: необходимо скачать файлы интерактивных заданий №1 и №2, видеоролик, дополнительные аудио- и видеофайлы, если они предусмотрены сценарием – в этом случае они расположены в разделе **«Инструкции и дополнительные материалы».**

(материалы доступны по ссылке <https://disk.yandex.ru/d/fB2r6XxbLob4yQ>)

Для того, чтобы подготовить интерактивные задания к работе, необходимо скачать на свое устройство архивированную папку и распаковать архив. Для начала работы **необходимо кликнуть по файлу с расширением html.** Интерактивное задание откроется в браузере, где можно продолжить с ним работу.

В каждом сценарии даны конкретные указания по работе с интерактивными заданиями, а также содержатся подсказки – правильные ответы.

Как работать с интерактивным заданием №1 «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

Правила игры

Игра для двух команд. Перед игроками поле с 6-12 вопросами по теме урока.

Первый ход определяется случайным образом. При вращении колеса открывается вопрос.

При правильном ответе на вопрос команда получает 1 балл, при неправильном, балл получают их противники. После любого ответа ход переходит другой команде.

Выигрывает команда, которая первая наберет 3-6 баллов.

Ответы в категории могут быть:

- единственный правильный ответ из нескольких предложенных,
- несколько правильных ответов из нескольких предложенных,
- письменный ввод с клавиатуры правильного ответа

Вопросы могут быть текстовые или медиа (картинка, аудио- или видеозапись).

Для начала и продолжения игры нужно нажать на изображение круга со стрелкой. Если вопрос разыгран и конверт открыт, а стрелка остановилась на уже разыгранном вопросе, игра автоматически откроет следующий конверт.

Как работать с интерактивным заданием №2 «Классификация»

Необходимо распределить объекты по заранее заданным группам. Объекты могут быть текстовые или медиа.

Присоединение каждого объекта сопровождается характерным звуком. Внизу экрана находится кнопка «ПРОВЕРИТЬ», по окончании выполнения задания нужно ее нажать. Если все предлагаемые объекты собраны по категориям правильно, раздастся звук фанфар.

Неправильно, на Ваш взгляд, или по ошибке классифицированные объекты можно просто переместить в нужную категорию, задание можно продолжить.