

ИНСТРУКЦИЯ КАК РАБОТАТЬ С ИНТЕРАКТИВНЫМИ МАТЕРИАЛАМИ

1. Если Вы работаете непосредственно на платформе «Единое содержание общего образования» (edsoo.ru), достаточно просто открыть папку с названием занятия и кликать видеоролик и интерактивные задания на сайте.

2. Если Вы планируете работать с файлами на своем устройстве, то перед началом занятия необходимо скачать файлы интерактивных заданий №1 и №2, видеоролик, дополнительные аудио- и видеофайлы, если они предусмотрены сценарием, – в этом случае они расположены в разделе «Инструкции и дополнительные материалы» (материалы доступны по ссылке <https://disk.yandex.ru/d/fB2r6XxbLob4yQ>).

Для того чтобы подготовить интерактивные задания к работе, необходимо скачать на свое устройство архивированную папку и распаковать архив. Для начала работы **необходимо кликнуть по файлу с расширением **html****. Интерактивное задание откроется в браузере, где можно продолжить с этим заданием работу.

В каждом сценарии даны конкретные указания по работе с интерактивными заданиями, а также содержатся подсказки – правильные ответы.

Как работать с интерактивным заданием № 1 «Установление соответствия»

Необходимо соединить подходящие по смыслу объекты: слова, словосочетания, предложения.

Правильное соотнесение одного объекта с другим сопровождается звуком. В нижней части экрана находится кнопка «ПРОВЕРИТЬ», по окончании выполнения задания нужно ее нажать. Если все объекты соединены правильно, раздастся звук фанфар, правильно собранные объекты будут отмечены зеленым цветом.

Неправильно, на Ваш взгляд, соединенные объекты можно разъединить. Достаточно немного подержать левую кнопку мышки (или придержать маркер на смарт-доске) на неправильном соединении. Раздастся характерный звук разъединения, можно продолжить выполнение задания.

Как работать с интерактивным заданием № 2 «Своя игра»

Правила игры

Командная игра предполагает ответы игроков команд на вопросы разной категории (3-5) и разной степени сложности (от 3 до 6 вопросов в категории). Чем сложнее вопрос, тем больше баллов за него получит команда.

Команды по очереди отвечают на вопросы, выбирая из списка доступных.

В случае правильного ответа команда получает баллы.

Выигрывает команда, набравшая самое большое количество баллов.

Ответы в каждой из категорий могут быть следующими:

- единственный правильный ответ из нескольких предложенных,
- несколько правильных ответов из нескольких предложенных,
- письменный ввод с клавиатуры правильного ответа.

Для того чтобы активировать игру, нужно выбрать количество играющих команд (это количество определяет учитель вместе с учащимися) и далее кликать нужные клетки в категориях, следуя выбору играющей команды. При правильном ответе слышен звук фанфар, на плашке команды можно видеть заработанные баллы. Переход хода осуществляется автоматически.

При неправильном ответе команды также звучат фанфары и автоматически идет переход хода к другой команде.