

ИНСТРУКЦИЯ «КАК РАБОТАТЬ С ИНТЕРАКТИВНЫМИ МАТЕРИАЛАМИ»

1. Если Вы работаете непосредственно на платформе «Единое содержание общего образования» (edsoo.ru), достаточно на сайте с материалами занятия нажать «Открыть» под надписью «Интерактивное задание».

2. Если Вы планируете работать с файлами на своем устройстве, то перед началом занятия необходимо в правом верхнем углу нажать «Скачать все материалы».

Для того чтобы подготовить интерактивные задания к работе, необходимо сохранить архив на свое устройство и распаковать его.

Для начала работы **необходимо кликнуть по файлу index.html.** Интерактивное задание откроется в браузере, где можно продолжить с этим заданием работу.

КАК РАБОТАТЬ С ИНТЕРАКТИВОМ «ФИЛВОРД»

Правила игры

Самостоятельная и командная игра.

Необходимо предоставить слова по теме урока. Ученики все вместе или разбившись на команды и по очереди ищут и вычеркивают слова.

Выигрывает команда, которая нашла больше слов.

Игра заканчивается, когда ненайденных слов не остается.

Для того чтобы выделить на решетке филворда нужное слово, необходимо по одной букве кликать мышкой или касаться ее маркером на смарт-доске. Буквы могут располагаться в любом направлении, кроме диагонали.

Если слово набрано неправильно или игра не вычеркивает набранное слово, можно попробовать нажать на такие же соседние буквы – вероятно, расположение букв, задуманное разработчиками игры, отличается от набранного Вами.

Подсказки, какие слова загаданы в филворде, даны в сценарии занятия, также, как и тематика загаданных слов.

КАК РАБОТАТЬ С ИНТЕРАКТИВОМ «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

Правила игры

Игра для двух команд. Перед игроками поле с 6-12 вопросами по теме урока.

Первый ход определяется случайным образом. При вращении колеса открывается вопрос.

При правильном ответе на вопрос команда получает 1 балл, при неправильном, балл получают их противники. После любого ответа ход переходит другой команде.

Выигрывает команда, которая первая наберет 3-6 баллов.

Ответы в категории могут быть:

- единственный правильный ответ из нескольких предложенных,
- несколько правильных ответов из нескольких предложенных,
- письменный ввод с клавиатуры правильного ответа

Вопросы могут быть текстовые или медиа (картинка, аудио- или видеозапись).

Для начала и продолжения игры нужно нажать на изображение круга со стрелкой. Если вопрос разыгран и конверт открыт, а стрелка остановилась на уже разыгранном вопросе, игра автоматически откроет следующий конверт.