

ИНСТРУКЦИЯ «КАК РАБОТАТЬ С ИНТЕРАКТИВНЫМИ МАТЕРИАЛАМИ»

1. Если Вы работаете непосредственно на платформе «Единое содержание общего образования» (edsoo.ru), достаточно просто открыть папку с названием занятия и кликать видеоролик и интерактивные задания на сайте.

2. Если Вы планируете работать с файлами на своем устройстве, то перед началом занятия: необходимо скачать файлы интерактивных заданий №1 и №2, видеоролик, дополнительные аудио- и видеофайлы, если они предусмотрены сценарием – в этом случае они расположены в разделе **«Инструкции и дополнительные материалы»** (материалы доступны по ссылке <https://disk.yandex.ru/d/fB2r6XxbLob4yQ>).

Для того, чтобы подготовить интерактивные задания к работе, необходимо скачать на свое устройство архивированную папку и распаковать архив. Для начала работы **необходимо кликнуть по файлу с расширением html.** Интерактивное задание откроется в браузере, где можно продолжить с ним работу.

В каждом сценарии даны конкретные указания по работе с интерактивными заданиями, а также содержатся подсказки – правильные ответы.

Как работать с интерактивным заданием №1 «ПОЛЕ ЧУДЕС».

Правила игры

Командная игра (для трех команд, в каждом туре названия команд меняются). Загадывается три слова для трех туров, в каждом туре игрокам озвучиваются наводящие подсказки. Задача команды игроков прокрутить колесо и угадать букву, если не выпадает “переход хода” или “банкрот”.

“Переход хода” позволяет крутить барабан другой команде, “банкрот” обнуляет баллы команды и также переводит ход.

Если команда угадала букву, в зависимости от значения на барабане, они получают указанное количество очков, приз (как в настоящей игре – он означает, что команда покидает игру этого тура) или приумножат очки в 2 раза и смогут крутить барабан еще раз.

Победа за тур присваивается той команде, которая смогла открыть последнюю букву в загаданном слове.

Выигрывает команда, угадавшая большее количество слов за три тура. 1

Для того, чтобы активировать игру, нужно кликнуть по изображению круга. Буквы, которые можно выбирать для заполнения клеток, расположены внизу экрана. Если буква не подошла, она отмечается красным фоном. Зеленым – если буква подошла. Таким образом, можно не называть букву дважды.

Как работать с интерактивным заданием №2 «ОТВЕТ НА ВОПРОС».

Ответ на вопрос может быть:

- единственный правильный ответ из нескольких предложенных,
- несколько правильных ответов из нескольких предложенных,
- письменный ввод с клавиатуры правильного ответа

Вопросы могут быть текстовые или медиа (картинка, аудио- или видеозапись).